**Agenda 11.12.2018**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

Beantwortete Fragen

# 1 Rückfragen Team

* Analyse der gekauften Software
  + Vorgehen?
  + entsprechende User-Stories und Tasks müssen in Taiga angelegt werden
    - Wer kümmert sich?
* Weiteres Vorgehen mit dem Spielserver -> Linus
  + Threadhandling -> Überarbeitung?
    - Linus kümmert sich
  + Interner Datentausch Lobby <-> GUI (GuiData)-> Überarbeitung?
    - Linus kümmert sich
  + Spiellogik -> Testen?
  + Benötigte Teamressourcen?
    - Siehe unten
* Ressourceneinteilung
  + Spielserver
    - Linus
    - Lukas B.
    - Moe nur bei GUI
  + Android-Client
    - Dennis
    - Artem
    - Moe
    - Steffen
    - Tim
  + Wer kennt sich mit Android-Programmierung aus?
    - Artem, Moe -> Ansätze
  + Wer kennt sich mit GUI in Android aus?
    - Artem, Moe -> Ansätze
  + Wie teilen wir das Team sinnvoll in Gruppen ein?
    - So wie bisher in kleine spezialisierte Gruppen?
      * In Kleingruppen
    - Agil über Taiga, jeder krallt sich die Tasks, die er meint lösen zu können?
* Was muss in Eclipse eingerichtet werden, sodass wir für Android programmieren können? -> Tim
  + AndroidStudio
    - Nehmen wir
  + Maven? Gradle?
    - Gradle
* Terminfindung mit Lukas G. um Taiga neu zu ordnen und zu strukturieren
  + Donnerstag Abend 13.12.
* Support
* Stundenzettel
  + Dennis
  + Ella
  + Linus
  + Steffen
  + Lukas G.
  + Tim
* 3. Sprintreview
* Test-Driven-Development in QA
* DevOps anpassen

# 2 Rückfragen Tutor